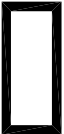

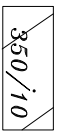




LEGENDA


- 


STÁVAJÍCÍ OBJEKTY
- 


ŘEŠENÝ OBJEKT A2 VŠ KOLEJÍ VINAŘSKÁ 5, BRNO
- 


KATASTRÁLNÍ HRANICE PARCEL
- 

OBVOD HLAVNÍHO STAVENIŠTĚ
- 

NAVŘZENÁ PLOCHA ZAŘÍZENÍ STAVENIŠTĚ  
PRO KONTEJNERY NA VYBOURÁVÁNÍ MATERIÁL
- 

PŘÍJEZD A ODJEZD DO AREÁLU NA STAVENIŠTĚ
- 

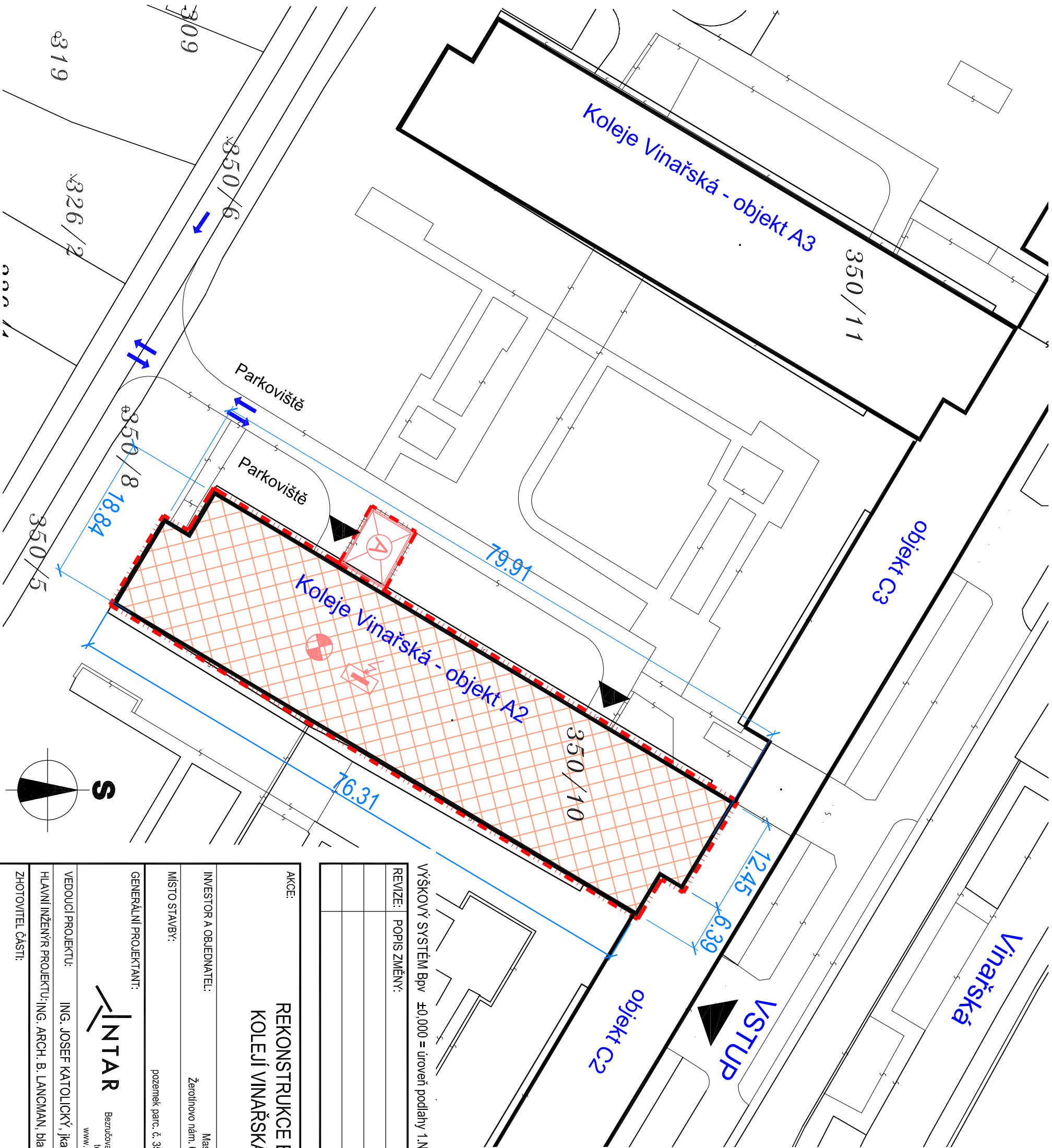
ZDROJ VODY PRO STAVBU ZE STÁVAJÍCÍCH ROZVODŮ  
VODY V UPRÁVOVANÉM OBJEKTU - DLE SPRÁVCE OBJEKTU
- 

ZDROJ ELEKTRICKÉ ENERGIE PRO STAVBU ZE STÁVAJÍCÍ  
ROZVODNÉ SKŘÍNE UMIŠTĚNÉ UVNITŘ OBJEKTU  
- DLE SPRÁVCE OBJEKTU
- 

VSTUPY DO OBJEKTU A2

SOCIÁLNÍ A PROVOZNÍ ZAŘÍZENÍ STAVENIŠTĚ: WC, UMÝVÁRNA, ŠATNA, KANCELÁŘE A SKLADOVACÍ PROSTORY JSOU NAVRŽENY UMÍSTIT DO STÁVAJÍCÍHO UPRÁVOVANÉHO OBJEKTU. STAVBA ZAJISTÍ MĚŘENÍ SPOTŘEBOVANÉHO MNOŽSTVÍ VODY A ELEKTRICKÉ ENERGIE PRO POTŘEBY STAVENIŠTĚ.

POZN: ZAŘÍZENÍ STAVENIŠTĚ JE NA VÝKRESU UVEDENO JAKO PŘÍKLAD ŘEŠENÍ. ZS BUDE NAVRŽENO A PROJEKOVÁNO DODAVATELEM STAVBY PO VYBĚROVÉM ŘÍZENÍ.



VÝŠKOVÝ SYSTÉM BpV ±0,000 = úroveň podlahy 1.NP

REVIZE:	POPIS ZMĚN:	DATUM:	VYPRACOVAL:

AKCE:		REKONSTRUKCE BLOKU A2 KOLEJÍ VINAŘSKÁ 5, BRNO		STUPEŇ PD: DPS - DOKUMENTACE PRO PROVÁDĚNÍ STAVBY	
				OBJEKT: BLOK A2	
INVESTOR A OBJEDNATEL:		Masarykova univerzita Žerotínovo nám. 617/9, 601 77 Brno		PROFESÍ: C. SITUAČNÍ VÝKRESY	
MÍSTO STAVBY:		Vinařská 5, Brno pozemek parc. č. 350/10, k. ú. Pisárky		ZAKÁZKOVÉ ČÍSLO: 2 0079 361-4	
GENERÁLNÍ PROJEKTANT:				AUTORIZACE:	
		INTAR a.s. Bezručova 811/17a, 602 00 Brno tel.: +420 543 422 211 www.intar.cz, info@intar.cz		DATUM: 08/2018	
VEDOUcí PROJEKTU:		ING. JOSEF KATOLICKÝ, jkatolicky@intar.cz		FORMÁT: 2 x A4	
HLAVNÍ INŽENÝR PROJEKTU:		ING. ARCH. B. LANCMAN, blancman@intar.cz		KOPIE:	
ZHOTOVITEL ČÁSTI:				MĚŘÍTKO: -	
ODPOVĚDNÝ PROJEKTANT:		ING. IVANA KOPŘIVOVÁ, ikoprivova@intar.cz		VÝKRES: CELKOVÝ SITUAČNÍ VÝKRES	
VYPRACOVAL:		ING. IVANA KOPŘIVOVÁ, ikoprivova@intar.cz		EVIDENČNÍ ČÍSLO: 20079361/C.2	
				ČÍSLO VÝKRESU: C.2	
				REVIZE:	